



# RÈGLEMENT SPORTIF PARTICULIER

## RÉGIONALE MASCULINE 3 (RM3) SAISON 2024/2025

Annexe du document « Règlements Sportifs Généraux » de la Ligue Auvergne-Rhône-Alpes

### Article 1 - Généralités

Le Championnat **Régionale Masculine 3 (RM3)** est ouvert aux équipes de groupements sportifs affiliés à la FFBB ou aux équipes de coopération territoriale de club (IE – Club porteur), ayant réglé leurs cotisations dans les délais prévus et régulièrement qualifiés pour cette compétition par les structures dont ils dépendent.

La Ligue Régionale Auvergne-Rhône-Alpes conserve le droit de refuser l'inscription d'une équipe, dès lors qu'elle motive son refus.

### Article 2 - Engagements

Les engagements 2024/2025 se font directement auprès de la Ligue Auvergne-Rhône-Alpes de Basket-ball, selon le calendrier officiel.

#### Obligations des clubs :

- Engager une équipe de jeunes masculins (U11 à U20), en nom propre ou en tant que club porteur au sein d'une CTC  
OU
- Justifier d'une école de mini-basket (disposant au minimum du label départemental)

Les obligations sportives d'un club d'une CTC peuvent être remplies en faisant appel aux équipes des autres clubs de la CTC, sous réserve qu'une équipe ne couvre qu'une seule autre équipe.

Le respect des obligations sportives implique pour toutes les équipes concernées qu'elles terminent le championnat dans lequel elles sont engagées.

La non-observation de ces obligations amène le déclassement du groupement sportif fautif comme dernier de la poule et la descente automatique dans la division inférieure.

### Article 3 - Equipes qualifiées pour le championnat

Pour la saison en cours sont qualifiées :

- Les équipes maintenues en RM3
- Les équipes issues des championnats PRM en cas de montée(s) pour compenser un non-engagement d'équipe(s) en RM3 ou au niveau supérieur, pour le(s) département(s) concerné(s) par l'(es) équipe(s) montante(s)
- Les équipes descendant de RM2
- Les équipes montant de PRM des différents départements

# REGIONALE MASCULINES RM3

# SAISON 2024 / 2025

## 1ère Phase Championnat/12 poules de 6 équipes (72 équipes)

<b>1ère Phase</b> <b>Poule de 6 équipes</b> Match aller/retour Soit 10 Matches par équipe	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule E	Poule F	Poule G	Poule H	Poule I	Poule J	Poule K	Poule L

## 1ère Phase Championnat/12 poules de 6 équipes (72 équipes)

<b>2ème PHASE</b> <b>Poule de 6 équipes</b> Match aller/retour Soit 10 Matches par équipe	POULE HAUTE				POULE BASSE							
	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule E	Poule F	Poule G	Poule H	Poule I	Poule J	Poule K	Poule L
	1er poule A	1er poule D	1er poule G	1er poule J								
	1er poule B	1er poule E	1er poule H	1er poule K								
	1er poule C	1er poule F	1er poule I	1er poule L								
	2ème poule A	2ème poule D	2ème poule G	2ème poule J								
	2ème poule B	2ème poule E	2ème poule H	2ème poule K								
2ème poule C	2ème poule F	2ème poule I	2ème poule L									

**TOUTES LES EQUIPES AURONT JOUES 20 MATCHS**

**LES PREMIERS DE CHAQUE POULE HAUTE MONTENT EN RM2**  
**ET JOUENT LE TITRE PNM :**  
 1er poule A / 1er poule B ( match aller / retour )  
 1er poule C / 1er poule D (match aller / retour )  
**Les vainqueurs jouent le titre RM3 AURA ( terrain neutre)**

<b>La rencontre se joue chez le mieux classé</b> (classement 2ème phase)	1/8 FINALE	match 1	3ème Poule A / 1er Poule E
	1/8 FINALE	match 2	3ème Poule B / 1er Poule F
	1/8 FINALE	match 3	3ème Poule C / 1er Poule G
	1/8 FINALE	match 4	3ème Poule D / 1er Poule H
	1/8 FINALE	match 5	4ème Poule A / 1er Poule I
	1/8 FINALE	match 6	4ème Poule B / 1er Poule J
	1/8 FINALE	match 7	4ème Poule C / 1er Poule K
	1/8 FINALE	match 8	4ème Poule D / 1er Poule L
	1/8 FINALE	match 9	5ème Poule A / 6ème Poule B
	1/8 FINALE	match 10	5ème Poule B / 6ème Poule A
	1/8 FINALE	match 11	5ème Poule C / 6ème Poule D
	1/8 FINALE	match 12	5ème Poule D / 6ème Poule C

<b>La rencontre se joue chez le mieux classé</b> (classement 2ème phase)	1/4 FINALE	match 13	Vainqueur match 2 / Vainqueur match 8
	1/4 FINALE	match 14	2ème Poule A / Vainqueur match 11
	1/4 FINALE	match 15	Vainqueur match 1 / Vainqueur match 7
	1/4 FINALE	match 16	2ème Poule B / Vainqueur match 12
	1/4 FINALE	match 17	Vainqueur match 3 / Vainqueur match 6
	1/4 FINALE	match 18	2ème Poule C / Vainqueur match 9
	1/4 FINALE	match 19	2ème Poule D / Vainqueur match 10
	1/4 FINALE	match 20	Vainqueur match 4 / Vainqueur match 5

<b>La rencontre se joue chez le mieux classé</b> (classement 2ème phase)	1/2 FINALE	match 21	Vainqueur match 13 / Vainqueur match 14
	1/2 FINALE	match 22	Vainqueur match 15 / Vainqueur match 16
	1/2 FINALE	match 23	Vainqueur match 17 / Vainqueur match 18
	1/2 FINALE	match 24	Vainqueur match 19 / Vainqueur match 20

## LES VAINQUEURS DES MATCHS 21 / 22 / 23 / 24 MONTENT EN RM2

**Les 5ème et les 6ème DE CHAQUE POULE BASSE DESCENDENT EN COMITES (16 descentes en COMITES) 14 MONTEES des COMITES + CHAMPION U21 RM1 + 1 Wild card**

MONTEES DES COMITES	CD01	CD03	CD15	CD26-07	CD38	CD42-43	CD63	CD69	CD73	CD74	TOTAL
		1	1		2	2	2	2	2	1	1

### Article 5 - Forfait et sanction

Une équipe qui refuse la montée en RM2 est maintenue en RM3.

Une équipe qui perd 2 rencontres par forfait ou par pénalité est déclarée automatiquement « forfait général » (hors cas de joueur non qualifié).

Une équipe qui déclare ou est déclarée forfait général est rétrogradée en deuxième division départementale de son comité d'origine.

## Article 6 - Qualification et licences

### Règles de participation

Nombre de joueurs autorisés	Domicile	5 minimum qui jouent (entrées en jeu) / <b>12 maximum</b>
	Extérieur	5 minimum qui jouent (entrées en jeu) / <b>12 maximum</b>
Nombre de joueurs « brûlés »	<b>7 Joueurs</b>	
Types de licences autorisées (nb maximum)	1C, 2C, 0CT	3
	ASP	0
	0C	Sans limite
	AST	5
Couleurs de licence autorisées (nb maximum)	Blanc	Sans limite
	Vert	
	Jaune	
	Orange	2

### Cas des équipes « réserve »

Tout joueur évoluant dans un championnat supérieur doit avoir participé au minimum à la moitié des rencontres de l'équipe « réserve » en RM3 pour pouvoir prendre part à la phase finale.

## Article 7 - Horaires des rencontres

L'horaire officiel des rencontres est fixé par défaut le samedi à 20h30.

Le temps d'échauffement minimum est de 30 minutes. La mi-temps dure 10 minutes.

## Article 8 - Dérogations et planification

Seule la Commission Régionale des Compétitions peut décider d'un report après étude des motifs sérieux transmis par le club (gymnase indisponible, ...).

Les dérogations sont valides à 25 jours avant la date de la rencontre.

Les clubs pourront, après la diffusion des championnats, modifier sur FBI les jours et horaires des rencontres au sein d'un même week-end sportif, avant clôture au 31 août 2024.

Les horaires autorisés sont :

- Le samedi : de 17h30 à 21h
- Le dimanche : de 10h à 17h30

Le club qui reçoit sera prioritaire sur la décision d'une validation de dérogation.

## Article 9 – Qualification requise Statut de l'entraîneur

[VOIR STATUT DU TECHNICIEN REGIONAL 2024-2025](#)

## Article 10 – Modification des règles du Basketball

VOIR MODIFICATION DES REGLES DU BASKETBALL – Saison 2024-2025

## Article 11 - Cas non prévus

Tous les cas non prévus au présent règlement seront tranchés par le Bureau Régional après avis de la Commission Régionale des Compétitions.

